

**UBND TỈNH THÁI NGUYÊN
SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: **53** /SGDDĐT-KTKĐCL
V/v: Chuẩn bị chuyển dữ liệu từ
phần mềm QLNT lên cơ sở dữ liệu dùng
chung ngành giáo dục tỉnh Thái Nguyên.

Thái Nguyên, ngày **08** tháng 01 năm 2020

- Kính gửi:
- Phòng GDĐT các huyện (TP, TX);
 - Các Trường THPT, PT Dân tộc nội trú tỉnh;
 - Trung tâm GDNN-GDTX các huyện (TP, TX);
 - Trường Hỗ trợ và Giáo dục trẻ em bị thiệt thòi;

Căn cứ Kế hoạch xây dựng cơ sở dữ liệu dùng chung (CSDLDC) ngành giáo dục tỉnh Thái Nguyên đã được phê duyệt, triển khai trong năm 2019; Căn cứ nội dung tập huấn và việc cấp tài khoản hệ thống CSDLDC cho các đơn vị;

Để các đơn vị chuyển dữ liệu từ phần mềm quản lý nhà trường (QLNT) lên CSDLDC ngành giáo dục, Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) yêu cầu các đơn vị, nhà trường thực hiện các công việc sau đây:

1. Sử dụng 01 phần mềm QLNT tại đơn vị phục vụ công tác quản lý của đơn vị, lưu ý: Miễn phí sử dụng phần mềm QLNT, phải có hợp đồng, có các điều khoản chặt chẽ liên quan đến quyền làm chủ dữ liệu của các đơn vị, nhà trường, quyền khai thác, sử dụng thông tin về học sinh, giáo viên, đơn vị,... của nhà cung cấp phần mềm; các đơn vị cung cấp phần mềm QLNT phải được Sở GDĐT thẩm định, công bố công khai (phụ lục I).

2. Các đơn vị, nhà trường đăng ký sử dụng phần mềm QLNT và yêu cầu hỗ trợ chuyển dữ liệu nhà trường lên CSDLDC ngành giáo dục, điền đầy đủ thông tin (tại phụ lục 2) gửi về Sở GDĐT (*hộp thư nhận: csdl@thainguyen.edu.vn*)

3. Phòng GDĐT các huyện (TP, TX) chỉ đạo các đơn vị trực thuộc và các cơ sở giáo dục trên địa bàn thực hiện các nội dung tại mục 1, 2 hoàn thành trước ngày 20/01/2020.

Xây dựng CSDLDC ngành giáo dục là nhiệm vụ quan trọng trong hệ thống quản lý tổng thể ngành giáo dục tỉnh Thái Nguyên, Sở GDĐT yêu cầu Thủ trưởng các đơn vị triển khai, thực hiện nghiêm túc. Mọi chi tiết cần trao đổi, các đơn vị liên hệ với ông Lý Tiến Hải, chuyên viên Sở GDĐT (số điện thoại, zalo: 097.38.70.888)/.

Nơi nhận:

- Như kính gửi (để t/h);
- Các LĐ Sở (để b/c);
- Phòng CM, CN của Sở (để biết)
- QI, VNPT, Viettel Thái Nguyên (để ph/h);
- TTGD TX Tỉnh (để biết);
- Lưu: VT, KTKĐCL.



GIÁM ĐỐC

GIÁM ĐỐC
Phạm Việt Đức

PHỤ LỤC SỐ 1



CÁC ĐƠN VỊ CUNG CẤP PHẦN MỀM QLNT ĐÃ ĐƯỢC SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO THÁI NGUYÊN THẨM ĐỊNH CHO PHÉP

STT	ĐƠN VỊ CUNG CẤP	TÊN PHẦN MỀM QLNT	ĐIỀU KIỆN CUNG CẤP
1	Tập đoàn Công nghiệp – Viễn thông Quân đội Viettel	SMAS	Miễn phí
2	Tập đoàn Bưu chính Viễn thông Việt Nam VNPT	VNEDU	Miễn phí
3	Công ty Cổ phần phần mềm Quảng Ích	ESCHOOL	Có thu phí

(Danh sách gồm 03 đơn vị cung cấp phần mềm).



PHỤ LỤC 2

BIỂU MẪU ĐĂNG KÝ SỬ DỤNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÀ TRƯỜNG VÀ KẾT NỐI PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÀ TRƯỜNG VỚI CSDLDC NGÀNH GIÁO DỤC TỈNH THÁI NGUYÊN

I. THÔNG TIN ĐƠN VỊ TRƯỜNG HỌC		
Tên đơn vị:		
Cấp học:		
Cấp quản lý: (Phòng giáo dục/Sở giáo dục)		
Hiệu trưởng: (Họ tên, Số điện thoại, email)		
Cán bộ phụ trách CSDL ngành và phần mềm Quản lý nhà trường: (Họ tên, Số điện thoại, email)		
II. ĐĂNG KÝ SỬ DỤNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÀ TRƯỜNG (Dành cho đơn vị chưa sử dụng phần mềm QLNT)		
<input type="checkbox"/> SMAS	Đơn vị cung cấp: Tập đoàn Công nghiệp – Viễn thông Quân đội Viettel	
<input type="checkbox"/> VNEDU	Đơn vị cung cấp: Tập đoàn Bưu chính Viễn thông Việt Nam VNPT	
<input type="checkbox"/> ESCHOOL	Đơn vị cung cấp: Công ty Cổ phần phần mềm Quảng Ích	
III. THÔNG TIN PHẦN MỀM QUẢN LÝ NHÀ TRƯỜNG ĐĂNG KÝ KẾT NỐI VỚI CSDLDC NGÀNH GIÁO DỤC		
Tên phần mềm sử dụng: (SMAS, VNEDU, ESCHOOL...)		
Trên phần mềm đã có dữ liệu năm học 2019-2020 hay không?	<input type="checkbox"/> Có	<input type="checkbox"/> Không
Có yêu cầu kéo dữ liệu từ CSDL Moet về phần mềm QLNT không?	<input type="checkbox"/> Có	<input type="checkbox"/> Không
Đề nghị đơn vị cung cấp phần mềm Quản lý nhà trường kéo dữ liệu từ Moet về theo hình thức nào?	<input type="checkbox"/> Thêm mới (Xóa dữ liệu 2019-2020 (nếu có) trên PM QLNT và thêm mới dữ liệu từ CSDL Moet)	<input type="checkbox"/> Cập nhật (Cập nhật dữ liệu đã có trên PM QLNT bằng dữ liệu từ CSDL Moet)
Yêu cầu bổ sung:	(Nhập vào đây)	